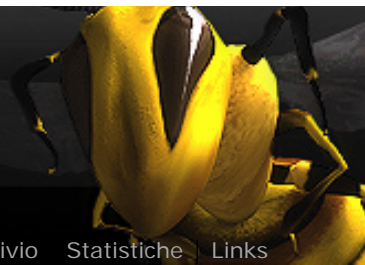




Talk, exchange ideas, create something into **THE Cinema 4D Italian Community**
L'ALVEARE DI CINEMA 4D



[Staff](#) [Archivio](#) [Statistiche](#) [Links](#)

[Home](#) | [Forum](#) | [Corsi](#) | [Shop](#) | [Tutorial](#) | [Modelli](#) | [Texture](#) | [Gallery](#) | [Recensioni](#) | [Interviste](#) | [Benchmark](#) | [Contest](#) | [Eventi](#) | [Xpresso](#) | [Plug-ins](#) | [Cerca](#)

[FAQ](#) [Cerca](#) [Lista utenti](#) [Gruppi](#) [Profilo](#) [Non ci sono nuovi messaggi](#) [Log out \[bluCSC \]](#)

CONTEST (mini) ALIENO

Vai a [Precedente](#) [1](#), [2](#), [3](#), [4](#), [5](#), [6](#) [Successivo](#)

NuovoTopic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

[Precedente](#) :: [Successivo](#)

 Inviato: Gio Feb 22, 2007 1:34 pm

[quote](#)

Messaggio

Ryoma



Registrato: 22/09/04
15:46
Messaggi: 212

Complimenti ragazzi!

Ottimo lavoro!

Se mi permettete PRIMA di iniziare con l'animazione vi suggerisco di creare tutto il filmato in lowpoly (animatic) in modo da rendervi conto esattamente di quello che serve e che verrà REALMENTE inquadrato!!

Bastano anche dei modelli molto approssimativi per questo tipo di PRE-Visualizzazione!

Ryo

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

Inviato: Gio Feb 22, 2007 2:05 pm

quote

Messaggio

Fefo

Registrato: 27/12/05
18:40
Messaggi: 389
Residenza: AP

top

Ragazzi vi devo fare i miei complimenti per la costanza e la bravura che state dimostrando...io non ho mai risposto, non perchè sono disinteressato al progetto, ma solo perchè non mi ritengo tecnicamente idoneo per realizzare un lavoro del genere(io realizzo quasi solo render architettonici...). COMPLIMENTI!!!! Vi seguo con interesse e vi auguro buon lavoro.

Come disse il pollo dentro il forno: " E mò chi se le mangia tutte ste patate"

profile

pm

email

msnm

Inviato: Gio Feb 22, 2007 3:35 pm

quote

edit

Messaggio

bluCSC

Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 126

Grazie Fefo! Mi fa molto piacere,e spero sia così per molti altri ancora!



Appoggio pienamente Ryoma! Ci stavo pensando,perchè nei contenuti speciali di Shrek per esempio ho visto proprio una cosa del genere! Ma visto cosa sa fare Ryoma & Co. anche se non avessi visto questi speciali,mi sarei fidato lo stesso! Dunque,potremmo fare una cosa del tipo..utilizzare i modelli senza Hypernurbs,ambiente compreso! Perchè mi pare che sian tutti dei low poly 'ammorbiditi'! Si riducon gli effetti,la precisione,il displacement si disattiva,e cose simili! Stavo già pensando comunque che potremmo già pensare a fare un test di rendering! Chi renderizza più velocemente se ne occupa! Lordof3d non disperare! Sia perchè se questo andrà bene,il prossimo..a quanto risulta dal sondaggio preferenze,potrebbe assomigliare anche a Gothic! E poi perchèdei particolari servon sempre! Per ora stavo chiedendo pietre e gemme! Solo la mesh! (..parentesi..le mie gemme non mi soddisfano.. ho tutt'un'altra cosa in mente come illuminazione e materiale!) Ryoma..non entri a darci una manina per rig e animazione, vero...?



Lades & Gentleman...ecco la seconda parte dei bozzetti!!!!

New entry...il piccolo saggio!

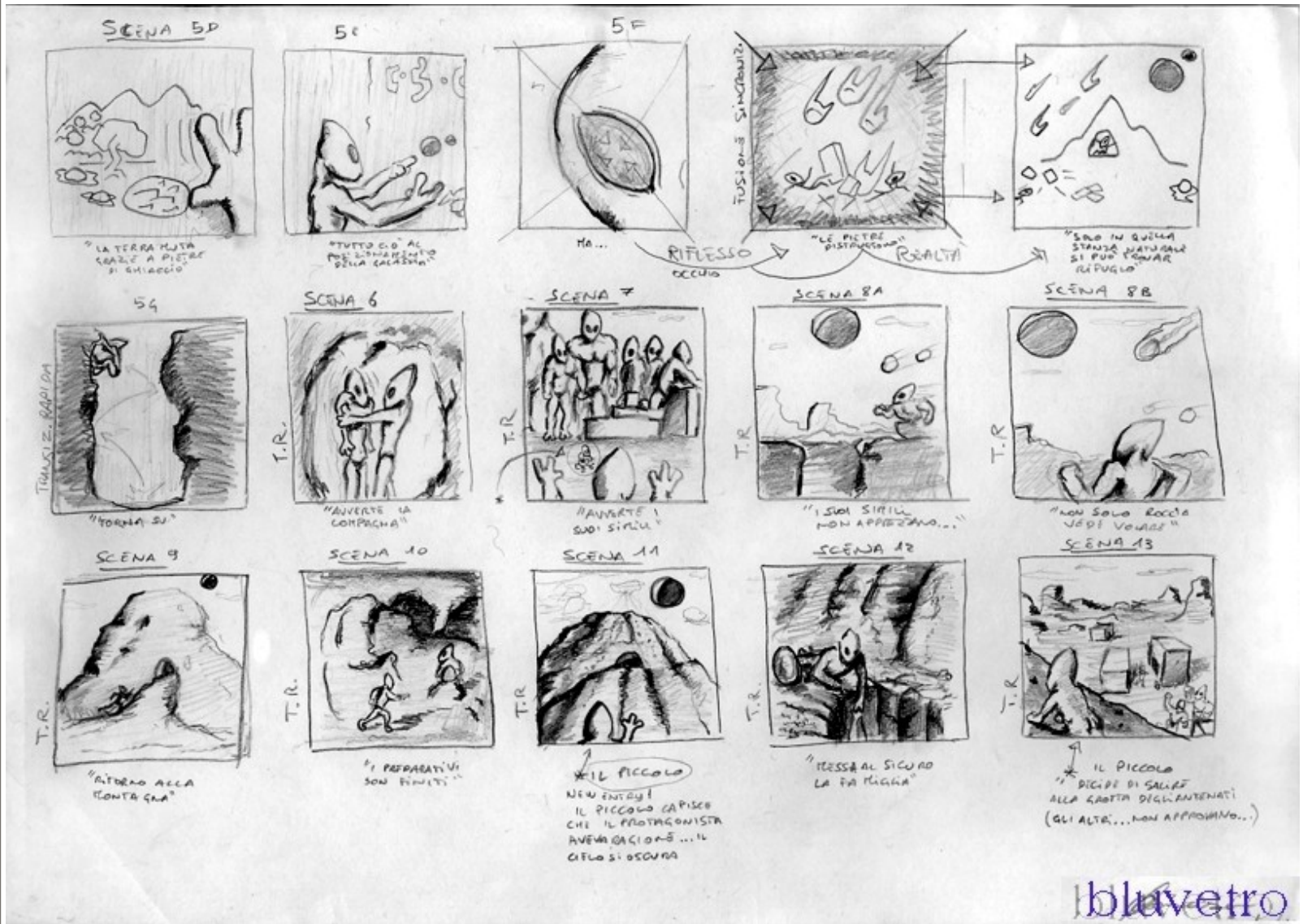
Ps.serve una voce narrante..e sarebbe bello inoltre,una voce narrante in inglese(e anche altre lingue magari..)..ed anche qualcuno davvero bravo con After Effects magari!!

Storyboard2 C4DZ.jpg

Description:

Filesize: 154.3 KB

Viewed: 159 Time(s)



---> sono "bluvello" <---

-CSC-

top

profile

pm

Inviato: Gio Feb 22, 2007 4:07 pm

quote

Messaggio

Ryoma



Registrato: 22/09/04
15:46
Messaggi: 212

Grazie pwer i complimenti BLU, ricambio!

Purtroppo sono decisamente oberrato..tra il Team e il lavoro...sicuramente però non sarò avaro di consigli!!! eheheh!!!!

Mi raccomando tenente sempre anche presente la possibilità di fare dei movimenti di camera alternativamente a scenari FISSI ch epossono essere realizzati in matte paint!

Ryo

top

profile

pm

Inviato: Gio Feb 22, 2007 4:14 pm

quote

Messaggio

TheTruster



Registrato: 01/11/06
17:06
Messaggi: 209

scusami Blu, visto che non rispondi ai miei PM... ti è arrivato ul modello con l'UV?



se fornissi anche il tuo contatto msn non sarebbe male



TT

Sono un genio... incompreso.
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

[profile](#)

[pm](#)

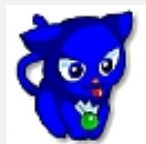
[top](#)

📧 Inviato: Gio Feb 22, 2007 5:14 pm

[quote](#)

Messaggio

Gattone_Blu



Registrato: 15/01/06
20:15
Messaggi: 353

Manco da un bel po sul forum e ho visto solo oggi la vostra realizzazione. un bravo a tutti i partecipanti ed in particolare all'organizzatore
Smiauzzzz

Miao

http://www.webalice.it/gattone_blu

[profile](#)

[pm](#)

[top](#)

📧 Inviato: Gio Feb 22, 2007 5:59 pm

[quote](#)

Messaggio

lordof3d

Registrato: 12/09/06
10:23
Messaggi: 55

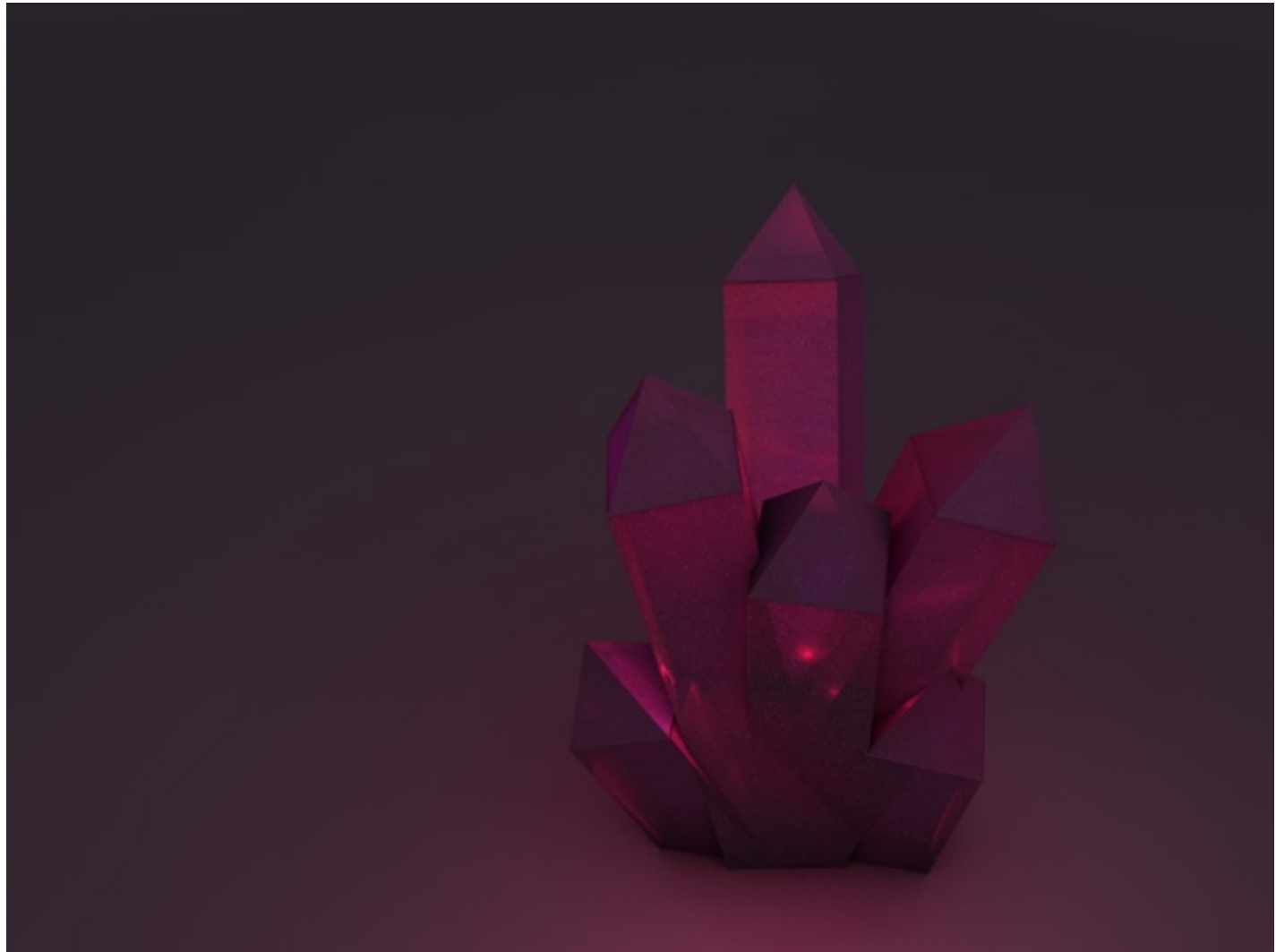
Ciao Blue.....vedi se ti piacciono queste gemme....sn classiche ma hanno il loro fascino

gemma.jpg

Description:

Filesize: 21.21 KB

Viewed: 115 Time(s)



[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Gio Feb 22, 2007 6:49 pm

[quote](#)

Messaggio

thesky83

Registrato: 13/04/05
10:03
Messaggi: 87

mi sento schiacciato da questa vostra bravura....vi faccio veramente i + sentiti complimenti....se solo potessi essere di aiuto..... posso fare....ehmehm...vabè lasciamo stare...continuate così che andate allagrande!!!!

attendiamo tutti il risultato finale....

AH! tenete conto dei giorni che passeranno!!
ciaux

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Ven Feb 23, 2007 1:55 pm

[quote](#)[edit](#)

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 126

(in che senso tenere conto dei giorni? per veder quanto ci mettiamo?)
Guarda la bella gemma qua su! I poligoni si contano quasi sulle dita di 2 mani! Puoi tu, e tutti quelli che si sentono "non all'altezza" partecipare lo stesso con questi piccoli ma indispensabili particolari! In fondo non vogliamo sfondare a Hollywood..il mio obiettivo era anche quello (come si poteva leggere nell'altro quest) di provare il piacere di fare qualcosa cooperando, ed imparare gli uni dagli altri! Ed imparare a coordinarsi, è molto bello! Infatti voglio premettere dicendo che ieri sera ho acceso il pc, ho visto le risposte e non ho risposto dicendovi la mia felicità, solo perché ero molto stanco e non sarei stato in grado di esprimermi adeguatamente! Prima di tutto vedo che suggerimenti importantissimi stanno giungendo, e ci sono davvero utili! Poi complimenti da molti, che fanno sempre tanto piacere ed incrementano la motivazione! (GattoneBLU, ammiro molto anche te, quindi...ogni cosa è ben gradita) Inoltre prima di uscire ieri sera, dopo aver detto che non ero soddisfatto della mia gemma, fui tentato dal tornare sul forum e precisare che mi erano venute in mente delle belle gemme "a grappolo" ed inoltre immaginavo proprio quel colore e quella quasi identica superficie e trasparenza, della gemma di lordof3d!



Son rimasto piacevolmente spiazzato!!

Come se non bastasse.... grendizer mi ha dato una notizia bellissima..!

Son ancora piacevolmente scosso!

Io ora migliorerò questa zona di caverna..e poi la passo a quelli che si occupan dell'illuminazione! E vorrei vedere anche le varia idee "luminose" che ne derivano! Lord...mandami appena puoi quelle belle gemme!!


---> sono "bluetro" <---

-CSC-

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

 Inviato: Ven Feb 23, 2007 3:05 pm

[quote](#)

Messaggio

thesky83

Registrato: 13/04/05
10:03
Messaggi: 87

si intendevo proprio i giorni che c mettete....

quale notizia t ha dato grendizer ??? ora sono proprio curioso.....

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

NuovoTopic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

Controlla questo argomento

Pagina 5 di 6

Tutti i fusi orari sono GMT + 1 ora

Vai a [Precedente](#) [1](#), [2](#), [3](#), [4](#), **[5](#)**,
[6](#) [Successivo](#)

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

Puoi inserire nuovi argomenti
Puoi rispondere a tutti gli argomenti
Puoi modificare i tuoi messaggi
Non puoi cancellare i tuoi messaggi
Puoi votare nei sondaggi
You **can** attach files in this forum
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©
vMac Style based on MacinScott



[XML](#) [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by asc:labs

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.